Geplante Spielerfunktionen:

* Ausdauersystem
* Laufen zu bestimmter Position (x,y) mit einer Geschwindigkeit z
* Kicken unter Angabe von Richtung und Stärke -> Ball beschleunigen
* Sichtfeld mit den genauen Positionen der Spieler + Torposition
* Ball annehmen (mit Wahrscheinlichkeit?)
* Zweite Box um Spieler für Annehmen / Kicken des Balls
* Rufen / Hören
* Wichtig: Scheduling der Spieler

Spielfeld:

* Bande (kein Aus)
* Koordinatensystem für Positionen / Richtungen
* Spielerposition zu Spielbeginn (z.B. XML)